

Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### „Spacer w przeszłość”

Gra miejska „Spacer w przeszłość” jest wydarzeniem realizowanym w ramach programu „Patriotyzm Jutra 2014” dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski.

#### § 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Spacer w przeszłość” (zwanej dalej Grą) jest Centrum Spotkań Europejskich „Światowid” z siedzibą przy Placu Kazimierza Jagiellończyka 1 w Elblągu.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Stacji na terenie Starego Miasta oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

#### § 2. CELE

1. Celem głównym Gry jest popularyzacja wiedzy na temat historii Elbląga.
2. Celami szczegółowymi Gry są:
  - a. budowanie więzi pomiędzy mieszkańcami Elbląga,
  - b. popularyzacja wiedzy ogólnej dot. wielokulturowości miasta.

#### § 3. ZASADY GRY

1. Gra Miejska „Spacer w przeszłość” odbywać się będzie w czterech kategoriach w różnym czasie:
  - Kategoria I - dla uczniów szkół podstawowych (drużyny szkolne zgłoszone przez opiekuna szkolnego) – 19 września 2014 r.
  - Kategoria II - dla uczniów szkół gimnazjalnych (drużyny szkolne zgłoszone przez opiekuna szkolnego) – 19 września 2014 r.
  - Kategoria III - dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych (drużyny szkolne zgłoszone przez opiekuna szkolnego) – 19 września 2014 r.
  - Kategoria IV – dla mieszkańców Elbląga (drużyny zgłoszone indywidualnie) – 20 września 2014 r.



Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

2. Miejszem rozpoczęcia Gry jest plac katedralny przy Katedrze Św. Mikołaja w Elblągu, gdzie mieści się wystawa „Spacer w przeszłość”.
3. Zadaniem Uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi stacjami oraz wykonywanie następujących po sobie zadań, zgodnie z mapą przekazaną przed rozpoczęciem gry.
4. Za każde wykonane zadanie Uczestnicy otrzymają określoną w scenariuszu liczbę punktów, którą dostaną w zależności od stopnia poprawności jego realizacji. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują 0 punktów.
4. Na wykonanie każdego zadania przeznaczona jest odpowiednia ilość czasu, o czym opiekun stacji poinformuje uczestników przed rozpoczęciem zadania na danym stanowisku. W przypadku niezrealizowania całości zadania w wyznaczonym czasie zespół otrzymuje liczbę punktów w wysokości proporcjonalnej do wykonanej części zadania (np. realizacja ½ zadania w wyznaczonym czasie powoduje przyznanie zespołowi ½ możliwych do zdobycia punktów za to zadanie).
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry Uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i w związku z tym uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej osobom uczestniczącym w Grze. Organizator nie zapewnia uczestnikom Gry ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
8. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu (w przypadku uczestnictwa grup szkolnych).
9. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze.
10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom, Organizator w dowolnym momencie ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.



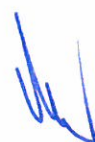


Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
14. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, który ma możliwość robienia zdjęć oraz za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
15. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny, która będzie wydawana przy Stacji nr 1 (stacja nr 1 znajduje się na placu katedralnym przy Katedrze Św. Mikołaja w Elblągu).
16. Gra kończy się w tym samym miejscu gdzie się rozpoczęła, czyli na placu katedralnym przy Katedrze Św. Mikołaja w Elblągu.
17. Do każdego zadania można przystąpić tylko jeden raz.
18. Decyzja opiekuna stacji w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na opiekuna i jego decyzje oraz wszelkie zachowania niezgodne z Regulaminem Gry oraz powszechnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego, będą stanowić podstawę do dyskwalifikacji Gracza przez Organizatora Gry.

#### **§ 4. UCZESTNICY I REJESTRACJA**

1. Warunkiem Uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 6 osób.
2. Rejestracji można dokonać w terminie do 14 września 2014 roku poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej [www.swiatowid.elblag.pl](http://www.swiatowid.elblag.pl) oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną na adres: [marta.derlukiewicz@swiatowid.elblag.pl](mailto:marta.derlukiewicz@swiatowid.elblag.pl), faksem na nr (55) 611-20-60, pocztą tradycyjną lub osobiście do siedziby Organizatora: Plac Kazimierza Jagiellończyka 1, 82-300 Elbląg (pok. 31).
3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych lub muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym, stanowiący załącznik nr 1 do regulaminu, dostępnym na stronie internetowej [www.swiatowid.elblag.pl](http://www.swiatowid.elblag.pl).
4. Każdy Zespół wyznacza swojego kapitana.



Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
6. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do udziału w Grze.
8. Poprzez rejestrację lub zgłoszenie udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
  - b. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
  - c. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz – w przypadku zwycięskich zespołów - imienia i nazwiska uczestnika.

## **§ 5. ZWYCIĘZCY**

1. Warunkiem ukończenia Gry jest dostarczenie do punktu końcowego, czyli na plac katedralny przy Katedrze Św. Mikołaja w Elblągu, Karty Gry.
2. Organizator przygotowuje ranking punktowy (największa liczba zdobytych punktów) Uczestników Gry, który zostanie ogłoszony co najmniej 10 dni od momentu zakończenia gry. Wygrywa Zespół, który zdobędzie największą liczbę punktów.
3. W rankingu zostaną uwzględnieni jedynie Uczestnicy, którzy przystąpili do wykonania zadań we wszystkich Punktach Kontrolnych oraz ukończyli Grę w przewidzianym czasie (tj. zameldowali się w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako Meta).
4. Zespoły, które osiągną najlepsze wyniki w rankingu punktowym w poszczególnych kategoriach, otrzymają nagrody.
5. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzymają równą liczbę punktów o zwycięstwie zadecyduje wykonanie dodatkowego zadania rozstrzygającego.





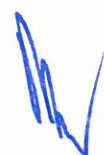
Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

## **§ 6. NAGRODY**

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi podczas wernisażu wystawy fotograficznej, która odbędzie się w ramach projektu „Spacer w przeszłość” realizowanego z programu „Patriotyzm Jutra 2014”. O terminie ogłoszenia wyników uczestnicy gry miejskiej zostaną powiadomieni telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej.
2. Nagroda jest przyznawana grupie biorącej udział w grze i nie podlega zwielokrotnieniu ze względu na liczebność grupy.
3. Nagrodami w konkursie dla najlepszych drużyn w poszczególnych kategoriach są karty upominkowe EMPIK o wartości 225 zł oraz gra „Elbląg memory”.
4. Warunkiem odbioru nagrody jest:
  - a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich - przybycie z opiekunem prawnym);
  - b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.

## **§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Od decyzji Organizatora uczestnik Gry może złożyć odwołanie do Dyrektora Centrum Spotkań Europejskich ŚWIATOWID w Elblągu. Odwołanie składa się w formie pisemnej. Odwołanie musi zawierać dane osobowe uczestnika składającego odwołanie oraz uzasadnienie odwołania. Odwołanie można złożyć w nieprzekraczalnym terminie 7 dni od dnia podania do publicznej wiadomości wyników Gry.
4. Odwołania rozpatruje 3-osobowa komisja powołana przez Dyrektora Centrum Spotkań Europejskich ŚWIATOWID w Elblągu w terminie 7 dni od wniesienia odwołania. Jeśli dla rozpatrzenia odwołania niezbędne są dodatkowe wyjaśnienia osoby odwołującej, termin rozpatrzenia odwołania ulega



Dofinansowano ze środków MHP w ramach Programu "Patriotyzm Jutra 2014".

zawieszeniu na czas niezbędny do złożenia wyjaśnień. Wyjaśnienia składa się w formie pisemnej w terminie podanym przez Organizatora w wezwaniu.

5. Rozpatrzenie odwołania zatwierdzone przez Dyrektora Centrum Spotkań Europejskich ŚWIATOWID w Elblągu jest ostateczne.

6. Organizator zastrzega sobie możliwość zakończenia, przerywania oraz modyfikacji Gry przed czasem jej zakończenia z ważnych przyczyn, nie wręczając nagrody.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające przeprowadzenie Gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi lub których nie można uniknąć bez poniesienia dodatkowych kosztów.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Grze.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

10. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora.

DYREKTOR  
*Antoni Czyżyk*

CENTRUM SPOTKAŃ EUROPEJSKICH  
ŚWIATOWID ☺

82-300 ELBLĄG, Plac K. Jagiellończyka 1  
tel. 55/ 611 20 50 fax 55/ 611 20 60  
NIP PL678-00-14-019 REGON 000951445