

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Z DALA OD KLAWIATURY, A BLIŻEJ LITERATURY 2018”
w ramach projektu „Literacki wehikuł czasu”**

I Wstęp

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Z dala od klawiatury, a bliżej literatury”, zwanej dalej Grą, jest Centrum Spotkań Europejskich Światowid w Elblągu z siedzibą w Elblągu, 82-300 Elbląg, plac Kazimierza Jagiellończyka 1, zwany dalej Organizatorem.
2. Gra organizowana jest w ramach projektu pn. „Literacki wehikuł czasu”, dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.
3. Celem inicjatywy jest przede wszystkim popularyzacja wśród dzieci i młodzieży czytelnictwa oraz stworzenie okazji do indywidualnych działań rozbudzających ich kreatywność, a także upowszechnienie dorobku kultury Elbląga, przybliżenie młodym mieszkańcom oferty kulturalnej, wspieranie uczestnictwa w kulturze, wytwarzanie identyfikacji z własną społecznością i jej kulturą, promowanie nowych form aktywności i działalności kulturalnej, ale również współdziałanie wszystkich podmiotów aktywnych w sferze społecznej i kulturowej.
4. Celem uczestników jest rozegranie Gry i ukończenie jej ze zdobytą jak największą liczbą punktów. By osiągnąć ten cel, uczestnicy będą musieli wykonywać powierzone im zadania. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry przed rozpoczęciem i w trakcie.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.

II Warunki uczestnictwa i rezygnacji

1. W Grze mogą wziąć udział uczniowie klas VII szkół podstawowych, gimnazjów oraz szkół podnagimnazjalnych.
2. Zespół może liczyć od 3 do 5 członków. Każda szkoła może zgłosić jeden zespół. Mogą to być uczniowie jednej klasy lub różnych klas z jednej szkoły. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Każdemu zespołowi musi towarzyszyć opiekun – nauczyciel.
3. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest:
 - wypełnienie przez opiekuna zespołu formularza zgłoszeniowego, dostępnego na stronie www.swiatowid.elblag.pl,
 - dostarczenie formularza zgłoszeniowego do 8 czerwca 2018 r. – osobiście/drogą pocztową na adres Organizatora/faxem na numer +48 55 611 20 60/mailem na adres: malgorzata.maciejewska@swiatowid.elblag.pl,
 - otrzymanie od Organizatora potwierdzenia przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacji niezbędnych do rozpoczęcia Gry.
4. W Grze weźmie udział maksymalnie 10 zespołów, więc o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Z udziału w Grze można zrezygnować w dowolnym terminie, najpóźniej w dniu, w którym odbywa się Gra, nie ponosząc żadnych konsekwencji.
6. Rezygnacja z udziału w Grze powinna się odbyć poprzez powiadomienie telefoniczne lub e-mailowe Organizatora.

III Warunki Gry

1. Gra odbędzie się 19 czerwca 2018 r. Rozpocznie się o godzinie 10:00, a zakończy się najpóźniej o 15:00.
2. Gra rozpocznie się w siedzibie Organizatora.
3. Gra zostanie rozegrana na terenie miasta Elbląg, na trasie wyznaczonych stacji kontaktowych. Będzie to głównie teren Starego Miasta.
4. Głównym zadaniem uczestników będzie rozwiązanie zagadki, możliwe dzięki odnalezieniu wskazówek, ukrytych w miejscach związanych z kulturą (m.in. CSE Światowid, Teatr im. Aleksandra Sewruka w Elblągu, Biblioteka Elbląska, Warmińsko-Mazurska Biblioteka Pedagogiczna w Elblągu Muzeum Archeologiczno-Historyczne w Elblągu czy Centrum Sztuki Galeria El).
5. Po trasie Gry poruszamy się pieszo. Nie można korzystać z komunikacji miejskiej, samochodów, rowerów, skuterów i innych pojazdów.
6. Na każdej stacji kontaktowej liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Gracza. W razie niezgodności, gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.
7. Każda grupa wykonuje zadania na każdej stacji kontaktowej. Poprawność wykonania zadania oraz czas wykonania zadania kontrolują reprezentanci instytucji kultury, dyżurujący na poszczególnych stacjach kontrolnych, którzy wpisują w Kartę Gracza uzyskane przez grupę wyniki – punktację i czas wykonania zadania.
8. Zwycięży grupa, która wykona wszystkie zadania i zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku remisu zdecyduje czas wykonywania zadań. Punktację i czas wykonania zadań przez poszczególne grupy zlicza Organizator. Podsumowanie Gry (zliczanie punktacji i czasu wykonania zadań) oraz ustalenie ostatecznej klasyfikacji grup odbywa się w siedzibie Organizatora (Pl. K. Jagiellończyka 1, Elbląg) w dniu 19.06.2018 r. po zakończeniu Gry.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim – prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności w trakcie poruszania się w przestrzeni miasta.
10. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi Karty Gracza i wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i wyrażeniem zgody na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku, Dz.U. z 2016 r. poz. 922 z późn. zm., a po 25.05.2018 r. Rozporządzeniem PE i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 r.);
 - opublikowanie na łamach stron internetowych Organizatora i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika.

IV Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrodzenie zespołów, które zajmą 1, 2 i 3 miejsce.

2. Nagrodami będą nagrody ufundowane przez instytucje kultury uczestniczące w Grze, oraz innych sponsorów: wejściówki na wydarzenia kulturalne, gadżety, książki, gry edukacyjne itp.
3. Wręczenie nagród odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu Gry w siedzibie Organizatora (pl. K. Jagiellończyka 1, Elbląg).

V Postanowienia końcowe:

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
2. Od rozstrzygnięć Organizatora (w tym m.in. oceny poprawności wykonania zadań, ustalenia klasyfikacji grup) nie przysługuje odwołanie.
3. Organizator nie zapewnia uczestnikom Gry ubezpieczenia NNW.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Wszelkie pytania do Organizatora prosimy kierować pod nr tel. 55 611 20 59 lub e-mailem na adres: malgorzata.maciejewska@swiatowid.elblag.pl.

**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**

Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego
w ramach projektu „Literacki wehikuł czasu”